AMIGA-Version

Effekt:	Code:
--- Keine Informationen verfügbar ---	

C64-Version

Effekt:	Code:
Level überspringen	Drücke X + Z + A + W während des Spiels. Alternativ, drücke A + R + M + [Shift] oder A + R + M + I + N .
Mogel Modus (1)	Lade oder "Reset" das Spiel. Tippe dann folgende BASIC Zeilen ein bevor Sie das Programm starten. POKE 2446,255 POKE 6697,255 SYS 2098
Mogel Modus (2)	POKE 8257,173
Mogel Modus (3)	POKE 10749,173
Brücken gehen nicht kaputt	POKE 6664,96

Die versteckten Warp-Blöcke

Warp von Level 03 zu 06

Warp von Level 17 zu 20

Warp von Level 25 zu 28

GIANA
030706
BONUS
20
LIVES
03
STAGE
25
TIME
78

GIANA
035421
BONUS
34
LIVES
03
STAGE
28
TIME
71