

Nr.	Aussehen	Beschreibung
1		
Der Grund aller Albträume: MORGUL		
2		
Der automatische Torpedo		
3		
Das Flaggeschütz (Level 3-1; Mitte des Levels)		
4		
Eine Flagkanone		
5		





D16 dreiköpfige Hydra spuckt Feuer.



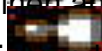
D17 Tierschädel hat Hunger auf Brian.



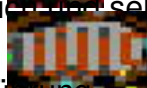
D18 Vampir vermehrt sich, weil er ihn nicht schnell genug tötet.



D19 Pharaos zerquetscht einen an den Wänden.



E20 Glühwürmchen. Niedlich und sehr tödlich.



D21 Made tötet durch Berührung.



D22 Felsbrocken macht alles platt.



D23 gelbe Spinne



D24 Säuretropfen sieht aus wie Wasser



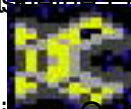
D25 Ninjastern zerfleischt alles was ihm in den Weg kommt.



D26 Kampfblock zertrümmt alles in Muß



D27 Riesenhaispeval (Der Riesenhaispeval frisst die Fische aus



D28 Piranha schwimmt seinem Opfer hinterher



E29 gelbes Hüpf-Alien



(Der starke Anstieg) merkt alles



Der Panzerfaust Mann



D32 Raumschiff



Die fliegende Feuer-Schlange



D34 Felsbrocken



D35 Fledermaus



D36 Selbstschußanlage



(Der Lege die Saupwenn man ihn abschießt.)



Krieger Kampfröboter



Der Todesstachel



D40 Todesstachel Batterie



D41 Eulen Ufo



D42 Schießender Kampfroboter



D43 Tölpel



D44 Rakete



D45 Selbstschußanlage mit Personensucher



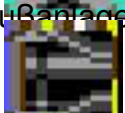
D46 Mega-Radar-Mitte



D47 kleine Ufo schieß in alle Richtungen.



D48 bewegliche Selbstschußanlage



D49 Kanonenkugel-abschußanlage



Das Blitz, der alles brutzelt



Der unzerstörbare Metallkrieger



(Ein Märchen-Titan-Sieg spielenden Kampfanzug.)